

Holzhausen mit Remis gegen SG Wasser-Kollmarsreute

03.11.2024 20:21 von Vorstand



Die Hausherrn vom SC Holzhausen starteten engagiert und kontrollierten von Beginn an das Spielgeschehen. Durch eine kompakte Defensive und kreatives Aufbauspiel setzten sie die Gäste früh unter Druck. Nach einem Foul im Strafraum bekam Holzhausen in der 34. Minute einen Elfmeter zugesprochen. Der gefoulte, Jetmir Qorraj, trat selbst an und verwandelte sicher zur verdienten 1:0-Führung. Bis zur Halbzeit hatte Holzhausen das Spiel in der Hand und ließ die SG Wasser-Kollmarsreute nur selten in die Nähe ihres Tores kommen.

Nach dem Seitenwechsel drehte die SG Wasser-Kollmarsreute auf und zeigte sich deutlich stärker als in der ersten Hälfte. Die Gäste setzten Holzhausen mehr und mehr unter Druck und erspielten sich immer mehr Chancen. In der 63. Minute kam es durch Artjom Gordijenko zum Ausgleich. Unter Mithilfe des Holzhausen-Torhüters nutzte die SG Wasser-Kollmarsreute die Gelegenheit eiskalt und erzielte das 1:1.

In der 70. Minute gelang den Gästen dann sogar das 1:2 durch Fabian Hodel. Mehrere Klärungsversuche der Holzhauser Abwehr missglückten, der Ball landete bei Fabian Hodel, dessen Schuss abgefälscht unhaltbar zur Führung ins Netz ging.

Holzhausen steckte nicht auf. Mit großem Willen und Einsatz gelang es dem SC Holzhausen, sich in der Schlussphase noch einmal zu steigern und zurück ins Spiel zu finden. In der 80. Minute erarbeitete sich die Heimmannschaft eine weitere Torchance und erzielte schließlich das umjubelte 2:2. Familie Qorraj hatte einen guten Tag erwischt. nach Jetmir, traf sein Bruder Altin.

Angesichts der aktuellen Tabellensituation dürfte das Unentschieden für den SC Holzhausen wertvoller sein als für die Gäste aus Wasser-Kollmarsreute. Trotz des verlorenen Vorsprungs und der Schwierigkeiten in der zweiten Halbzeit zeigte Holzhausen Moral und konnte am Ende einen Punkt retten. Die kommenden Spieltage werden wichtig um sich im Mittelfeld festbeißen zu können um am Ende der Saison den Klassenerhalt zu feiern.

