

Unentschieden im Spitzenspiel

23.10.2017 06:05 von SC Holzhausen

Holzhausen und Elzach trennen sich 1:1



Janik Schöpferle (links) und Michael Maier

Bei nasskaltem Herbstwetter war der Tabellenführer aus Holzhausen zu Gast bei der Landesligareserve von Elzach.

Die Gastgeber starteten zielstrebig, setzten die Holzhauser Abwehr tief unter Druck und zwang die Gäste somit zu Fehlern. Der Spitzenreiter kam schwer ins Spiel und konnte wenig Torchancen rauspielen. Die Zuschauer sahen in der ersten Hälfte nicht das Spitzenspiel was es laut Tabelle hätte sein müssen.

Elzach agierte mutiger und kam immer wieder zu Torchancen. So auch in der 18. Minute als die Heimelf mit einem platzierten Schuss den Führungstreffer erzielen konnten.

Holzhausen besann sich aufs verteidigen und konnte nach vorne wenig Akzente setzen. Mit zahlreichen Fehlpässen brachten sich die Gäste immer wieder aus dem Fluss, Elzach konnte dadurch oft gefährlich kontern.

Nach der Halbzeitpause nahm die Elf von Michael Maier den Kampf an und fand besser in Spiel. Das Spiel verlagerte sich nun auch in die Hälfte der Gastgeber und die blau roten kamen nach und nach zu Torchancen. Es dauerte jedoch bis zur 80. Spielminute, bis der eingewechselte Spielertrainer Maier den

Ball per Freistoss aus gut und gerne 40 Metern direkt im Tor unterbringen konnte.

Nun hatte das Match auch etwas von einem Spitzenspiel.

Der SC H kam in der Folge noch zu guten Torchancen durch David Grundel und den zwischenzeitlich eingewechselten spielfreudigen Janik Schöpferle. Auf der anderen Seite vereitelte Sascha Kremp, der den Stammkeeper Simon Kaltenbach vertrat und erneut eine astreine Partie ablieferte, den späten Führungstreffer für die Elzacher.

Holzhausen kann den Abstand auf Elzach durch ein glückliches Unentschieden halten und trifft am kommenden Samstag zuhause auf Solvay.

Die Reserve des SCH unterlag bereits am Samstag mit 4:3.

-



-



-



-



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•



•

